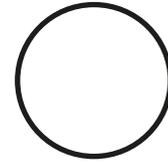


SCHEDA DEL GRUPPO PER L'OSSERVATORE

TENERE

NUMERO SESSIONI



NOMI PG	SUSAN COLEMAN	ALONSO HERRERA	LIAM PIGOTT	ALLISON ROBINSON
ELUSIONE	14+	10+	10+	7+
FREDDENZA	13+	8+	9+	9+
INTELLETTO	14+	7+	10+	9+
PERCEZIONE	9+	10+	14+	10+
SOCIALITÀ	7+	11+	10+	14+
VIGORE	12+	9+	7+	14+

DIFETTO	Troppo sincera	Problemi di vista	Crisi epilettiche	Oppioidi
TRAUMA	Bulla	Fratello suicida	Assassino	Fantasma
INCUBO	Malattia incurabile	Rimanere solo	Finire in galera	Formiche

TABELLA DELLE ORE

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇

NOTE

A partire dalla prima ora: Terrore da reclusione (Test Freddenza, se Fallimento 1 Stress)
 A partire dalla quinta ora: Sete (Test Vigore, se Fallimento 1 Ferita) e Bisogni Fisiologici
 (scelta PG a caso, Test Freddenza, se Fallimento il Terrore da reclusione infligge 2 Stress invece di 1)

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

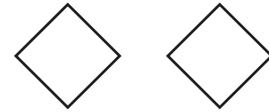


NOME: Susan Coleman

COMPETENZE:

Vestiti alla Moda, Ossessionata dalle Pop Star

PUNTI COMPETENZA



CARATTERISTICHE		AGGETTIVO
ELUSIONE	14+	Goffa
FREDDEZZA	13+	Piagnona
INTELLETTO	14+	Credulona
PERCEZIONE	9+	
SOCIALITÀ	7+	Entusiasta
VIGORE	12+	

DIFETTO:

Troppo sincera



TRAUMA:

Ho bullizzato il piccolo Billy Curson e si è suicidato.



INCUBO:

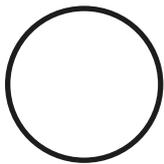
Ammalarsi di una malattia incurabile.



E INOLTRE...

Hai ancora paura di divenire povera.

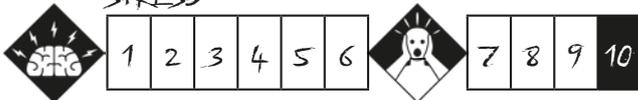
NUMERO SESSIONI



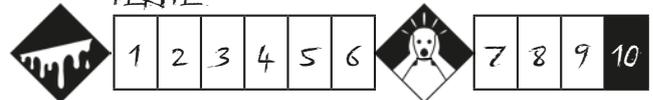
PANICO



STRESS



FERITE



RELAZIONE CON Alonso Herrera: Pena

Al povero Alonso è morto suicida il fratello (e mio amico) Jacinto. Povero Alonso, starà soffrendo tantissimo. Anche io ne soffro, ma lui di più. Per questo l'ho invitato alla festa.

RELAZIONE CON Liam Pigott

Amicizia. Liam è un tipo giusto. Devo tirarlo su, perché è triste per la morte del nostro amico Jacinto in carcere. Tra loro c'era un'intesa unica.

RELAZIONE CON Allison Robinson

Amicizia. Lei è una tipa a posto, grande studiosa, un po' solitaria, ma mi sta simpatica.

NOTE

Descrizione: ti chiami Susan e sei figlia di un dirigente di una grossa ditta della Pennsylvania che lavora l'acciaio. Vivi a Harrisburg e lì frequenti un'università privata molto costosa. Ti impegni moltissimo negli studi di... quello che studi, non ti ricordi di preciso il nome, comunque cose molto difficili. Tuo padre ti passa molto denaro, ma hai paura che prima o poi questo flusso di soldi possa terminare, dopotutto non hai mai lavorato un giorno in vita tua e non sapresti come fare a tirare avanti solo con le tue forze.

Nel profondo della tua mente si agita un ricordo: quando eri piccola hai preso in giro un amichetto alle scuole elementari chiamato Billy Curson per i suoi occhiali e per il suo naso inesistente; lo aveva perso non sai per quale malattia o incidente (lo chiamavi Voldemort, era proprio buffo). Beh, il povero Billy si è buttato giù da un ponte, ma non è per colpa tua, vero? Vero???

Hai vari amici che ti adorano, visto che sei lo spirito delle feste, e proprio stasera sei andata a festeggiare il tuo compleanno (compi vent'anni) in una discoteca esclusiva chiamata "The Neff" dove hai affittato un privé solo per te e i tuoi tre amici più stretti (beh, due più uno... il fratello di Jacinto lo hai chiamato perché ti fa pena).

Purtroppo non potrà esserci la tua migliore amica, Mary, perché hanno scoperto che ha una malattia incurabile. Sei andata a trovarla a casa e... è messa molto male. E pensare che ti sei anche scordata di farle il regalo per il suo compleanno. La visione di Mary con i tubi nel naso ti ha scioccato a tal punto che sono quindici giorni che hai gli incubi di ammalarti anche tu. Questo incubo in poco tempo ha preso il posto della tua paura di diventare povera!

Al The Neff hai conosciuto un bellissimo barista (tale Anthony il Bello, un gran figo) che ti ha permesso di ottenere il privé a un prezzo convenientissimo (non che tu abbia bisogno di denaro, hai una carta di credito Platinum, ma hai apprezzato la cortesia). Anthony ti ha regalato un vassoio con dei cocktail fatti apposta per te che hai portato nel privé ai tuoi amici. Ve li siete scolati e avete iniziato a ballare. Sarà una serata memorabile!

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

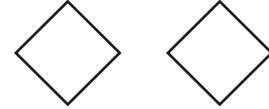
TENERE

NOME: Alonso Herrera

COMPETENZE:

Studi di Economia, Conoscenza del Calcio Sudamericano

PUNTI COMPETENZA



CARATTERISTICHE		AGGETTIVO
ELUSIONE	10+	
FREDDEZZA	8+	Calmo
INTELLETTO	7+	Studioso
PERCEZIONE	10+	
SOCIALITÀ	11+	
VIGORE	9+	

DIFETTO:

Problemi di vista.



TRAUMA:

Tuo fratello maggiore, Jacinto, ha investito una ragazza mentre guidava ubriaco. Si è suicidato in galera.



INCUBO:

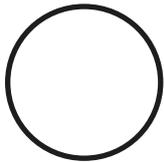
Rimanere solo.



E INOLTRE...

Uccidi i gatti.

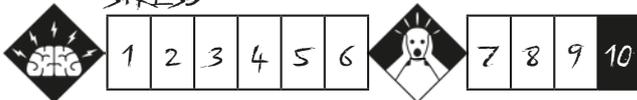
NUMERO SESSIONI



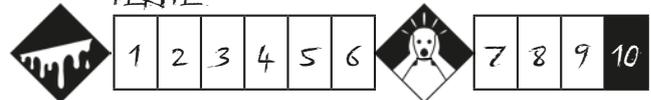
PANICO



STRESS



FERITE



RELAZIONE CON Susan Coleman

Infatuazione. È energica e carina, ma non so se sono all'altezza di lei. Farò di tutto per farle notare le mie doti!

RELAZIONE CON Liam Pigott

Ammirazione. È l'amico storico di Jacinto. È come fosse un contatto vivente con la memoria di mio fratello. Se era un grande per mio fratello lo è anche per me!

RELAZIONE CON Allison Robinson

Indifferenza. Questa tizia la conosco poco. Se ne sta spesso zitta con la sua faccia... non so dire... una faccia... incomprensibile.

NOTE

Descrizione: sei un ragazzo di diciannove anni che si è fatto il mazzo per studiare ed essere una brava persona, proprio come volevano i tuoi genitori. Studi economia ed è tramite tuo fratello maggiore Jacinto che hai conosciuto il tuo gruppo di amici, che di fatto erano più amici di Jacinto che tuoi.

Jacinto (che aveva due anni più di te) è sempre stato un bravo ragazzo, era il tuo idolo e non sai come abbia fatto a ubriacarsi e investire una ragazza uccidendola. Jacinto ha confessato, è andato in galera e lì si è suicidato. Il mondo ti è crollato addosso e ora temi di essere additato da tutti come il fratello dell'assassino (cosa che è successa e che ti ha lasciato con zero amici). Però il destino, per far pari con la morte di Jacinto, ha portato un bel po' di soldi: tuo padre e tua madre sono nati poveri, ma poi, grazie a una serie di investimenti fruttuosi, sono finalmente riusciti a pagarti l'università.

Sei andato insieme ai tuoi nuovi amici in un privé della discoteca The Neff per festeggiare il compleanno di Susan (una ragazza non vispissima, ma molto carina per la quale ti sei preso una cotta).

Da quando tuo fratello si è suicidato senti crescerti una rabbia dentro terribile. Hai iniziato a cercare i gatti randagi nel tuo quartiere. Li catturi e li affoghi. Però l'ultima volta qualcuno ti ha visto e ti ha seguito fino a casa. Non sai chi sia la persona che ti seguiva, era sempre nell'ombra, ma non è arrivato nessun poliziotto a prenderti. A quanto pare non ti ha denunciato. Forse quel tizio l'ha fatto solo per spaventarti? Forse l'hai passata liscia, ma non ti senti ancora tranquillo.

Sebbene tu abbia problemi di vista sia da vicino che da lontano non porti gli occhiali perché pensi ti diano un'aria da sfigato e non indossi nemmeno le lenti perché ti dà fastidio infilarti le dita negli occhi per metterle. Ci hai provato una volta, ma non è andata bene.

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

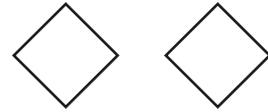


NOME: Liam Pigott

COMPETENZE:

Football, auto sportive

PUNTI COMPETENZA



CARATTERISTICHE		AGGETTIVO
ELLUSIONE	10+	
FREDDEZZA	9+	
INTELLETTO	10+	
PERCEZIONE	14+	Distratto
SOCIALITÀ	10+	
VIGORE	7+	Sportivo

DIFETTO:

Crisi epilettiche.



TRAUMA:

Hai investito una ragazza con la macchina. Lei è morta. In galera ci è andato il tuo miglior amico Jacinto e dietro le sbarre si è suicidato.



INCUBO:

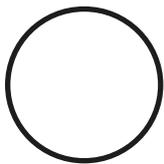
Finire in galera per quello che hai commesso.



E INOLTRE...

Cerchi di dimenticare il passato.

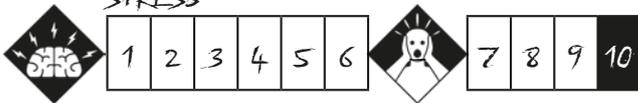
NUMERO SESSIONI



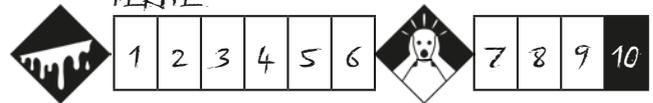
PANICO



STRESS



FERITE



RELAZIONE CON Susan Coleman

Amicizia. Susan è una che sa divertirsi. È l'anima delle feste!

RELAZIONE CON Alonso Herrera

Fastidio. Quella faccia... è troppo simile a quella di Jacinto.

RELAZIONE CON Allison Robinson

Sospetto. Questa è un'amica più di Susan che mia. Ha un'aria... sospetta, sembra sempre sul chi vive. Ha una faccia da chi vuole indagare, sapere... meglio non fidarsi.

NOTE

Descrizione: sei un ragazzo di ventun anni, giochi a football nella squadra universitaria. Studi storia americana, ma la tua passione sono le auto di grossa cilindrata e il divertimento. Ah, la tua famiglia è schifosamente ricca e ti riempie di soldi. Soffri di epilessia, ma è una cosa rara, sei riuscito a tenerlo nascosto anche ai medici della squadra di football, o meglio, li hai corrotti per non avere problemi. Dopotutto le tue crisi non hanno mai creato problemi, perché sono anni che non si presentano. Avevi un amico, Jacinto Herrera. Eravate come fratelli. Peccato che una sera, mentre eri ubriaco fradicio, dopo che avevi festeggiato la vittoria della tua squadra, sei uscito con l'auto e hai investito e ucciso una ragazza. Beh, la soluzione migliore è stato accordarti con Jacinto e far sì che testimoniassero che era lui alla guida. Perché l'ha fatto? Per il suo buon cuore, per l'amicizia che vi legava e perché hai promesso di riempire la sua famiglia (non certo benestante) di soldi per poter pagare a suo fratello minore Alonso un'università che costa un occhio della testa. Così è stato, tu hai rispettato il patto. Jacinto ha tenuto la bocca chiusa ed è stato condannato a venti anni di carcere. Non hai idea del perché si sia suicidato dietro le sbarre. Forse in realtà qualcuno lo ha ucciso, ma perché? Forse... boh, chissà che gli ha detto la testa. Ti senti in colpa ma scacci questo pensiero nel retro della tua mente, dopotutto i soldi agli Herrera glieli hai dati! Siete pari. Ora ti devi anche sorbire il fratellino, che chiaramente è convinto che i soldi per la sua cazzo di università siano usciti dalle tasche dei suoi genitori. Questo Alonso ti ricorda in ogni momento la faccia di Jacinto e questo ti inquieta. Sei sicuro che il tempo guarirà tutto. Dimenticherai. Ora ti stai divertendo nel privé alla discoteca The Neff per il compleanno di Susan! Bevi alcolici, balli... al domani ci penserai un'altra volta.

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

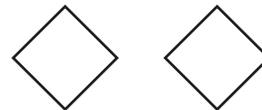


NOME: Allison Robinson

COMPETENZE:

Scienze politiche, musica disco anni '80

PUNTI COMPETENZA



CARATTERISTICHE		AGGETTIVO
ELUSIONE	7+	Guardinga
FREDDEZZA	9+	
INTELLETTO	9+	
PERCEZIONE	10+	
SOCIALITÀ	14+	Silenziosa
VIGORE	14+	Gracile

DIFETTO:

Dipendente da oppioidi.



TRAUMA:

Hai visto un fantasma.



INCUBO:

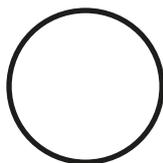
Essere assalita da una marea di formiche.



E INOLTRE...

Hai una relazione con uno spacciatore.

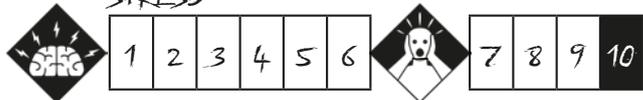
NUMERO SESSIONI



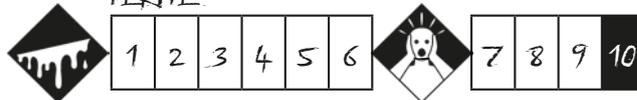
PANICO



STRESS



FERITE



RELAZIONE CON Susan Coleman

Amicizia. È il mio opposto. Tanto io sono silenziosa tanto lei è espansiva. Mi piace per questo.

RELAZIONE CON Alonso Herrera

Indifferenza. Questo tizio appena arrivato è il fratello minore di Jacinto, che si è suicidato in carcere dopo aver investito da ubriaco una povera ragazza. Jacinto era un mio amico, ma questo perché ce lo dobbiamo portare dietro? Mah, fatti degli altri..

RELAZIONE CON Liam Pigott

Invidia. Questo bellimbusto è ricco di famiglia, ma ricco sul serio, non come racconto io. Bello nascere con la camicia, eh!

NOTE

Descrizione: hai vent'anni e stai studiando scienze politiche all'università. Racconti ai tuoi amici che i soldi per l'università te li ha dati la tua famiglia, ma non è vero: i tuoi sono poveri in canna, non potrebbero mai permettersi di aiutarti. Ma non c'è problema, perché tu spacci droga agli altri studenti di nascosto. Principalmente distribuisce oppioidi che ti passa il tuo fidanzato, detto "Jack il Gattaro", un uomo molto più grande di te, fanatico dei gatti, che di fatto fa parte della catena di spaccio. Il problema è che oltre a vendere quella roba la usi anche, ma sei tranquilla, perché se tu volessi potresti smettere quando vuoi... solo che non vuoi. Stasera sei a festeggiare in un privé della discoteca The Neff insieme ai tuoi amici. Hai già buttato giù degli oppioidi e stai alla grande. Berci dell'alcool dietro non farà che rendere l'esperienza ancora migliore. In fondo la tua vita va alla grande. L'unica volta che avesti problemi fu quando ti capitò di stare male dopo aver preso delle pasticche... forse troppe. Comunque mentre eri sdraiata tra la vita e la morte hai avuto la visione di un fantasma: una donna vestita di bianco, con una faccia mostruosa, lunghi denti affilati su due file, come gli squali. Da quando ti sei ripresa non l'hai più vista, ma solo l'idea che quella cosa esista davvero ti fa accapponare la pelle. Tenti di pensarci il meno possibile, ma... tu sai che quella donna è reale e che è là fuori da qualche parte e forse vuole tornare da te.