



## **ERRATA e FAQ**

Se un PG non indossa armature il suo punteggio di base di Armatura è 2 (è una regola esposta nel Tutorial e non ripetuta)

Sorpresa: anche questa la trovate spiegata nel Tutorial (giocatelo!)

Sparachiodi Pesante: fa D10 danni (D8 solo se rovinata)

Attrezzi da meccanico: sono la stessa cosa del Kit da meccanico

Armi Folgoranti: si ricaricano come quelle Energetiche con 1 Punto Mana o 1 Fiala di mana

Ricariche giocando al Buio e la Gelo: solo le ricariche delle Armi Energetiche e Folgoranti sono interessate da questo fenomeno.