Scheda Del Burattino

Giocatore _____

Nome _____

Casata _____ Stirpe _____

Cuore _____ Note _____

Status _____ Famiglia, Congregazione, Tribù _____

Forma _____ Dimensione _____ Resistenza _____

DISPERAZIONE

0					5					10										20										30										40										50

Tratti Descrittivi

_____

_____

_____

_____

Intuito _____ ( )

Memoria _____

Percezione _____

Volontà _____

Aspetto _____

Comando _____

Creatività _____

Socievolezza _____

Coordinazione _____

Destrezza Manuale _____

Forza Fisica _____

Mira _____

Affinità Occulta _____ ( )

Distanza dalla Morte _____

Equilibrio Mentale _____

Karma _____ ( )

Arma	Abilità	Azioni	Requisito	Test	Danno	Gittata	N.Colpi	Incepp.	Ricarica

Abilità		Grado	Bonus	Test
Arrampicarsi	(Coo)		( )	
Ascoltare	(Per)		( )	
Correre	(Coo)		( )	
Guidare _____	(Per)		( )	
Intrufolarsi	(Coo)		( )	
Lanciare	(Mir)		( )	
Leggere e scrivere	(Mem)		( )	
Lingua _____	(Mem)		( )	
Mercanteggiare	(Soc)		( )	
Nuotare	(Coo)		( )	
Orientamento	(Per)		( )	
Osservare	(Per)		( )	
Perquisire	(Per)		( )	
Persuadere	(Soc)		( )	
Rissa	(Coo)		( )	
Seguire tracce	(Per)		( )	
Uso _____	( )		( )	
_____	( )		( )	
_____	( )		( )	
	( )		( )	

Disturbi Mentali

Lieve (Eq.Men.3) _____ ☐

Lieve (Eq.Men.2) _____ ☐

Grave (Eq.Men.I) _____ ☐

Doni

_____ ( )

_____ ( )

Pregi e Difetti

_____ _____

_____ _____

_____ _____

Risoluzione (Per+Vol+Coo+Kar) _____

Danno	FERITA
<I	-
I,2	+
3	+-
4,5	++
6	*+
7	**

VITALITÀ Max

_____

Vitalità attuale

(I0) (9) 8 7 6 5 4 3 2 I 0

-I -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -I0